

GV-Control Center 4.0

- Software für eine zentrale Überwachungsstation
- Darstellung und Steuerung mehrerer GeoVision-Systeme
- Darstellung auf bis zu 9 Monitoren
- Bis zu 900 Kameras (100 je Monitor)
- Remote-Livebild
- Remote-Playback
- Remote-Konfiguration
- Remote-Desktop
- Remote I/O-Kontrolle
- Audio-Übertragung



Produktbeschreibung



GV-Control Center bietet die zentrale Darstellung und Verwaltung mehrerer GeoVision Videosysteme über Netzwerk und/oder Internet.

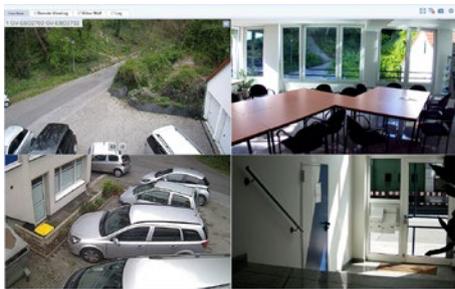
Darstellung auf mehreren Monitoren



Bis zu 900 Kameras können auf insgesamt 9 Monitoren dargestellt werden.

Pro Monitor ist eine Matrix von 100 Kameras möglich.

Digital-Matrix



Mit der Matrix-Ansicht kann eine Gruppierung von bis zu 100 Kameras angezeigt werden, wie z.B. Eine Gruppierung der Büro-Kameras, Notausgänge, Straßenkameras. Das GV-Control Center unterstützt bis zu 8 Matrix-Ansichten, die gleichzeitig auf 9 Bildschirmen dargestellt werden können.

Mit der Matrix kann das Sicherheitspersonal das Überwachungsgebiet übersichtlich gruppieren und hat so eine bessere Übersicht auf die verschiedenen Bereiche.

Remote-Playback (Wiedergabe)



Mit "Remote ViewLog Window" kann man Videodaten aus verschiedenen GV-Systems gruppieren und abspielen. Das Sicherheitspersonal könnte dieses Werkzeug benutzen, um Videodaten als Beweis-material für spätere Nutzung zu sichern.

Fernkontrolle



Sie können Einstellungen an lokalen GV-Systemen konfigurieren. So können Sie alle Ihre GeoVision Systeme zentral verwalten und zum Beispiel nachträglich Änderungen vornehmen wie Aufzeichnungspläne oder lokale Benutzerrechte.

Mit Remote Desktop können Sie sogar die Windows-Oberfläche des Betriebssystems per Remote bedienen. Das ermöglicht auch den Datentransfer.

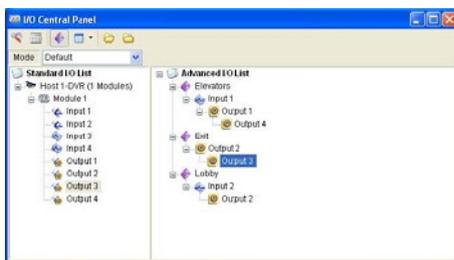
VMD (Alarm Popup Funktion)



Mit VMD (Video Motion Detection) wird bei einem Ereignis das Livebild der jeweiligen Kamera auf einer Popup-Anzeige eingeblendet. Bis zu zwei separate Monitore können für die Popup-Anzeige verwendet werden.

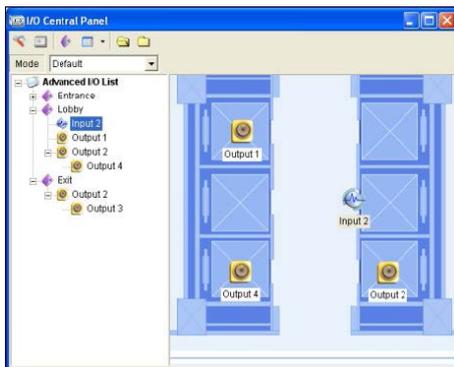
Als Ereignis können die Bewegungserkennung, ein Alarmkontakt oder die Videoanalysefunktionen (Kamera- und Versionsabhängig) verwendet werden.

I/O Central Panel (E/A-Kontakte)



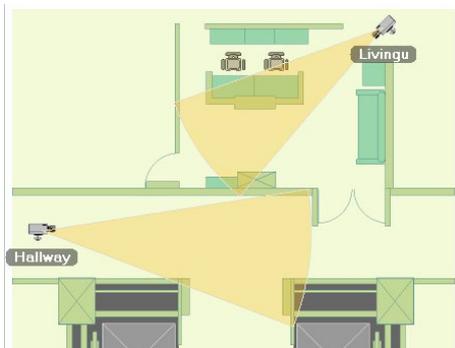
Im GV-Control Center ist auch eine leistungsfähige E/ASteuerungskonsole integriert. Das Sicherheitspersonal kann auf diese Weise entfernte E/A-Kontakte der einzelnen GV-Systeme steuern.

Gruppierungen mehrerer E/A-Kontakte mit gleichen Eigenschaften sind auch möglich, wie z.B. Bewegungsmelder, Brandsensoren, Notausgänge. Falls ein Brand auftreten sollte, kann man mit dem GV-Control Center mit einem einzigen Befehl alle Feueralarme gleichzeitig auslösen, Notausgänge öffnen und die Sprinkleranlage aktivieren.



Auch das Importieren eines Lageplans oder einer Karte als Hintergrund ist möglich. So können Sie dann auf diesem Bild die Alarmkontakte positionieren.

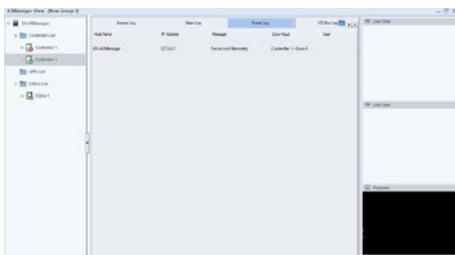
Remote E-Map



Mit Remote E-Map können Sie auf einer Karte Ihre Kameras und deren Erfassungsbereiche visuell darstellen.

Per Mausclick können die Aufzeichnungen der Kamera abgespielt werden.

GV Zutrittskontrolle



Mit ASManager View können Sie auch Ihre GeoVision Zutrittskontroll- und Kennzeichenerkennungs-Systeme einbinden und so zentral bedienen.

Audio-Übertragung



Die bidirektionale Audioübertragung können Sie zum Gegensprechen nutzen. Wenn sich bei einem Objekt eine verdächtige Person auf dem Grundstück befindet, ersparen Sie sich so die Anfahrt von Sicherheitspersonal zum Objekt. Auch die Ansprache zu Mitarbeitern in Betrieben ist so möglich.

Optionales Zubehör

  GV-KB V3 (CMS) Keyboard	  GV-JOYSTICK V2 Joystick	  GV-IO USB BOX 4 bis 16 Kanal I/O-Box
---	---	--

Verbindungs-Spezifikationen

Hosts	
GV-VMS / DVR / NVR	unbegrenzt
IP-Kameras	unbegrenzt
GV-VS Videosever	unbegrenzt
GV-Compact DVR	unbegrenzt
GV-Recording Server	unbegrenzt
GV-Video Gateway	unbegrenzt
GV-SNVR	unbegrenzt
GV-ASManager	4 Bildschirme, Hosts unbegrenzt
I/O (nur für GV-IP Geräte)	unbegrenzt (je Host bis zu 9 Sets mit 16 Ein- und 16 Ausgangskontakten)
Remote DVR	unbegrenzt
Remote Desktop	unbegrenzt
Remote Viewlog	1 Player
Remote E-Map / Host	unbegrenzte E-Maps / 500 Hosts
GV-Authentication Server	unbegrenzt
GV-AI FR	unbegrenzt
GV-Live Streaming Account	1 Bildschirm, Hosts unbegrenzt
FR (Face Recognition)	4 Bildschirme, Hosts unbegrenzt
Features	
Matrix	9 Ansichten (Kanäle) 100 Kanäle pro Matrix
VMD Gruppen	1 Gruppe
VMD Kanäle	Gesamt: 1.200 Kanäle GV-DVR / NVR / VMS: 1.000 Kanäle GV-VS Videosever + GV-Compact DVR + GV-IP-Kameras: 200 Kanäle
Panorama	4 Ansichten 32 Kanäle
Video Wall	optional (1 bis 200 Lizenzen)
Sprachen	Deutsch, arabisch, bulgarisch, arabisch, bulgarisch, tschechisch, dänisch, niederländisch, englisch, finnisch, französisch, griechisch, hebräisch, ungarisch, indonesisch, italienisch, japanisch, lettisch, norwegisch, persisch, polnisch, portugiesisch, rumänisch, russisch, serbisch, slowakisch, slowenisch, spanisch, schwedisch, thailändisch, türkisch, vereinfachtes chinesisches, traditionelles chinesisches

Hinweis: Die maximale Anzahl der Hosts ist immer abhängig von der Systemleistung des PCs.

Unterstützte GeoVision Software

GV-DVR / NVR	V8.5 oder höher
GV-VMS	V14.1 oder höher
GV-ASManager	V4.3 oder höher
GV-Recording Server	V1.4 oder höher
GV-AI FR	V1.2 oder höher
GV-AI Guard	V1.1 oder höher
GV-Live Streaming App	V1.0.2 oder höher

Unterstützte GeoVision Hardware

GV-SNVR0400	Firmware V1.1 oder höher
GV-SNVR0411	Firmware 2.0 oder höher
GV-SNVR0412	Firmware 1.13 oder höher
GV-SNVR0811	Firmware 2.73 oder höher
GV-SNVR0812	Firmware 1.03 oder höher
GV-SNVR1600	Firmware V1.1 oder höher
GV-SNVR1611	Firmware 3.03 oder höher
GV-SNVR1612	Firmware 1.01 oder höher
GV-SNVR3203	Firmware 1.00 oder höher
GV-SNVR6403	Firmware 1.00 oder höher
GV-VS11 / 12 / 14 / 2400 / 2420 / 2800 / 2820	Firmware V1.01 oder höher
GV-VS2401 / 21600	Firmware V1.00 oder höher
UA-XVL810	Firmware V1.02 oder höher
UA-XVL1610	Firmware V1.02 oder höher
UA-XVR810	Firmware V1.02 oder höher
UA-XVR1620	Firmware V1.00 oder höher

Systemvoraussetzungen

Betriebssystem (64-bit)	Windows 10 / Windows 11 / Server 2016 / Server 2019
CPU	Core i7 2600K, 3.4 GHz
Arbeitsspeicher	16 GB Dual Channels
Festplatte	1 GB
Grafikkarte	siehe GPU Decodierung
Direct X	9.0c
LAN	2 x Gigabit Ethernet
USB	1 USB-Anschluss

GPU Decodierung

Eine hohe Bildrate kann erzielt werden, wenn Ihre CPU oder Ihre externe Grafikkarte GPU Decodierung unterstützt.

Onboard GPU:

Für H.264 Videodec:

- 2. ~ 8. Generation Intel Core i3 / i5 / i7 Desktop-Prozessoren
- 9. ~ 12. Generation Intel Core i3 / i5 / i7 / i9 Desktop-Prozessoren

Für H.265 Videodec:

- 6. ~ 8. Generation Intel Core i3 / i5 / i7 Desktop-Prozessoren
- 9. ~ 12. Generation Intel Core i3 / i5 / i7 / i9 Desktop-Prozessoren

Externe GPU (Grafikkarte):

- GPU Decodierung wird nur unterstützt, wenn NVIDIA Grafikkarten mit Leistung 3.0 oder höher und 2GB Speicher oder höher verwendet werden.
- GeForce GTX1060 wird nicht unterstützt

Onboard GPU + Externe GPU:

- Bei gleichzeitiger Verwendung von Onboard und externer GPU muss die Onboard GPU an einen Monitor verbunden werden, um H.265 / H.265 GPU Decodierung zu aktivieren.
- CUDA Compute Capability 5.0 oder höher wird für eine optimale Performanz benötigt.